



Miejsce: „Dom Gościnny UJ”, ul. Floriańska 49, Kraków

Termin: 25 października 2017 roku, godz. 17:30 – 20:30

Temat spotkania:

Od mrożonek przez pingwiny po zabójców - czyli metafora w zarządzaniu zmianą organizacyjną.

OPIS:

Zgodnie z tezą, (której Peter Drucker **nie** wygłosił) zakładającą, że „*kultura organizacyjna zjada strategię na śniadanie*”, istnieją pewne czynniki, które powodują, że nasz misterny, dopracowany plan działań biznesowych możemy wyrzucić do kosza.

Podobnie jest w przypadku zarządzania zmianą. Według badań, tylko około 30% inicjowanych zmian w organizacjach osiąga w pełni satysfakcjonujące rezultaty. „*Jakie to marnotrawstwo!*”, pomyślałby fan Lean Management, a ja przyznałbym mu rację.

Inwestycja czasu, energii, pieniędzy, radzenie sobie z oporem pracowników i ich emocjami, które często zahaczają o stany depresyjne to codzienność wielu menedżerów w prawie każdym typie organizacji. Rozmawianie o tak drażliwych i zawitych tematach nie jest czymś łatwym i przyjemnym – również dla konsultantów i trenerów. Stąd stosunkowo częste wykorzystywanie metafory w odniesieniu do zarządzania zmianą organizacyjną, poczynawszy od Kurta Lewina, przechodząc przez Johna Kottera i Kena Blancharda, a na mojej skromnej osobie (prowadzącym ten warsztat) kończąc.

Podczas tych warsztatów:

- przekonasz się, że korzystanie z metafory jest skuteczne nie tylko podczas szkoleń z miękkich obszarów,
- poznasz główne przyczyny niepowodzeń we wdrażaniu zmian w organizacjach,
- dowiesz się, czym w projektowaniu gier szkoleniowych jest stożek abstrakcji,
- zagrasz w moją autorską grę szkoleniową „*Zabójcy Zmiany*” dotyczącą identyfikacji czynników ryzyka w zarządzaniu zmianą organizacyjną,
- poznasz możliwe zastosowania „*Zabójców Zmiany*” na sali szkoleniowej czy podczas warsztatów strategicznych.

PROWADZĄCY:

MAREK JANIGACZ

Doradca organizacyjny, trener biznesowy i projektant gier szkoleniowych.

Koordynator projektów badawczych prowadzonych dla podmiotów sektora bankowego, energetycznego i samochodowego. Koordynował, także działania wdrożeniowe w ramach projektów realizowanych na rzecz Kancelarii Prezesa Rady Ministrów oraz Krajowej Szkoły Sądownictwa i Prokuratury, gdzie odpowiadał za wdrożenie usprawnień procesowych, obsługowych, organizacyjnych i kadrowych w kilkunastu instytucjach publicznych.

Jeden z redaktorów i główny analityk Ogólnopolskich Badań Zarządzania Zmianą (2016 i 2017).

Od kilku lat związany z branżą projektowania innowacyjnych narzędzi edukacyjnych. Współtwórca kilkudziesięciu gier symulacyjnych i szkoleniowych (zarówno komputerowych, planszowych czy konstrukcyjnych) z wielu obszarów tematycznych np. zarządzania zmianą, kierowania projektami czy komunikacji w zespołach wielokulturowych, w których wzięło udział kilka tysięcy osób.

Pasjonat nauki przez doświadczenie oraz propagator wykorzystania gier edukacyjnych w nauczaniu dorosłych.

Zapraszam,

Piotr Wiroński
Koordynator Małopolskiego KTZM

